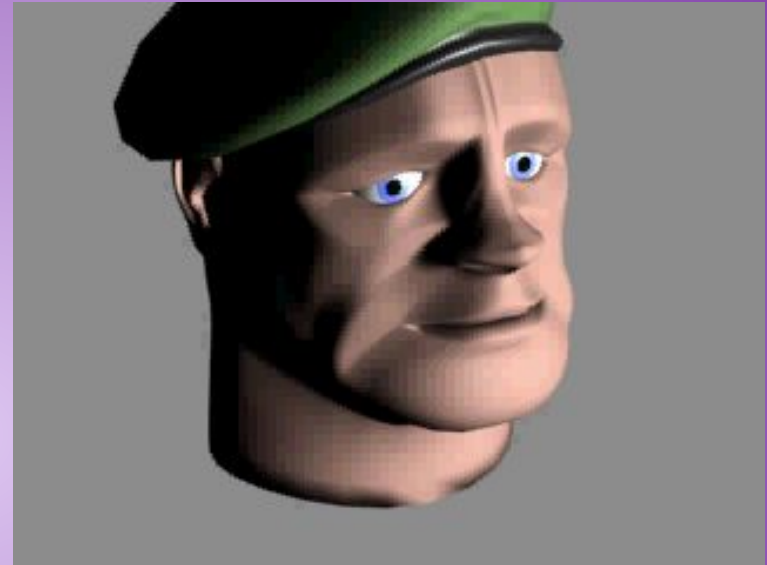


Қолдану аймағы бойынша



1. Оқу



2. Имитациялық

- 3. тәжірибелік – кеме моделі, аэродинамикалық дүрбі ;
- 4. ғылыми-техникалық – теледидарды тексеру стендісі ;
- 5. Ойын – экономикалық , іскерлік , стратегиялық.