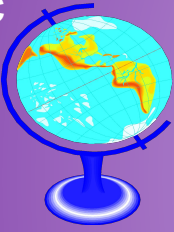


Тапсырма «Сәйкестендір»

Тексеру

МОДЕЛЬ	ОБЪЕКТ	Қасиеті	Модельдеу мақсаты	Берілу тәсілі	Модель түрі
	Тік төртбұрыштың ауданын есептеу: ені мен ұзындығын көбейту	Объектілердің пішіні мен орналасуы	Масштабы бойынша үлкейту, көрнекілік	формула	Имитациялық
глобус 	Атомның ядросы мен электрондары	Дененің қозғалыс кезіндегі жағдайы	Қысқаша жазбасы	макет	таңбалық
$S=a*b$	Адамның секіру кезіндегі қозғалысы	Құрастыру принципі	Компьютерлік ойындар	сурет	ойша
атом 	Жер ғаламшары	Фигуралардың ауданын есептеу	Географияны оқытудағы демонстрация	Бейне-ролик	материалдық



Ескерту: Дімбілмес екінші бағанды қозғамады.