

# Заключение объектов в оболочку

- объекты помещаются внутрь какого-либо замкнутого контура и меняют форму, искажаясь по линиям этого контура. Этот эффект выполняется с помощью докера Envelope (Огибающая), вызываемого посредством одноименной команды из меню Effects (Эффекты) или инструмента Interactive Envelope Tool (Интерактивная оболочка), находящегося в группе интерактивных инструментов для создания спецэффектов