

# Правила игры

- Играют две команды по 5-10 человек в каждой. По жребию одна из команд располагается за линией «города» и называется бьющей, а другая -водящая – располагается на поле.
- Один из игроков бьющей команды «метальщик» - ставится на линию «города» и бьет лаптой по мячу, подбрасываемому «подавальщиком».
- После удачного удара «метальщик» оставив биту, бежит через поле за линию кона и, если успеваает, то обратно в черту «города».В это время игроки водящей команды, овладев мячом, стараются попасть им в бегущего, который пытается увернуться от мяча.
- Если удар по мячу не удачный и мяч упал близко или «метальщик» промахнулся, то он отходит обратно за линию «города» и ждет лучшего удара следующего игрока, после чего делает перебежку один или с другими игроками своей команды.
- Если в момент перебежки игрок окажется «запятнанным», то все игроки водящей команды бегут в «город»,и команды меняются ролями. Однако пока водящие бегут в «город», бьющая команда, в свою очередь, имеет возможность отыграться, «запятнав» кого-нибудь из игроков бьющей команды находящихся в поле. Таким образом за обладание «городом» идет упорная борьба. Когда какой-нибудь команде удастся скрыться в «городе» «незапятнанной», игра продолжается дальше.
- Если отбитый мяч пойман водящим на поле в воздухе, то команды меняются ролями
- За каждого игрока, сделавшего перебежку в оба конца не будучи «запятнанным», команда «города» получает очко.
- Победителем считается команда, набравшая большее количество очков.